

# AppPETS

Datenschutzfreundliche  
Smartphone-Anwendungen ohne  
Kompromisse

Prof. Dr. Hannes Federrath  
Sicherheit in verteilten Systemen (SVS)  
<http://svs.informatik.uni-hamburg.de>

Fachtagung »Vertrauen und Vergessen(werden) in der digitalen  
Gesellschaft« und Netzwerktreffen zu Forschungsarbeiten im  
Themenfeld Privatheit, Berlin, 1. Juni 2016

## Kluft zwischen Theorie und Praxis

---

- Ausgangssituation
  - mehr als 30 Jahre Forschung an datenschutzfreundlichen Techniken (PETs)
  - wegen hoher Komplexität und fehlender Software-Bibliotheken jedoch bislang kaum von Entwicklern eingesetzt
- AppPETs
  - Datenschutzfreundliche Smartphone-Anwendungen ohne Kompromisse
  - Laufzeit: Februar 2016-Januar 2019
- Gliederung des Vortrags
  - Projektziele
  - Konzept
  - Beteiligte

## Datenschutz aus der Sicht von App Entwicklern

---

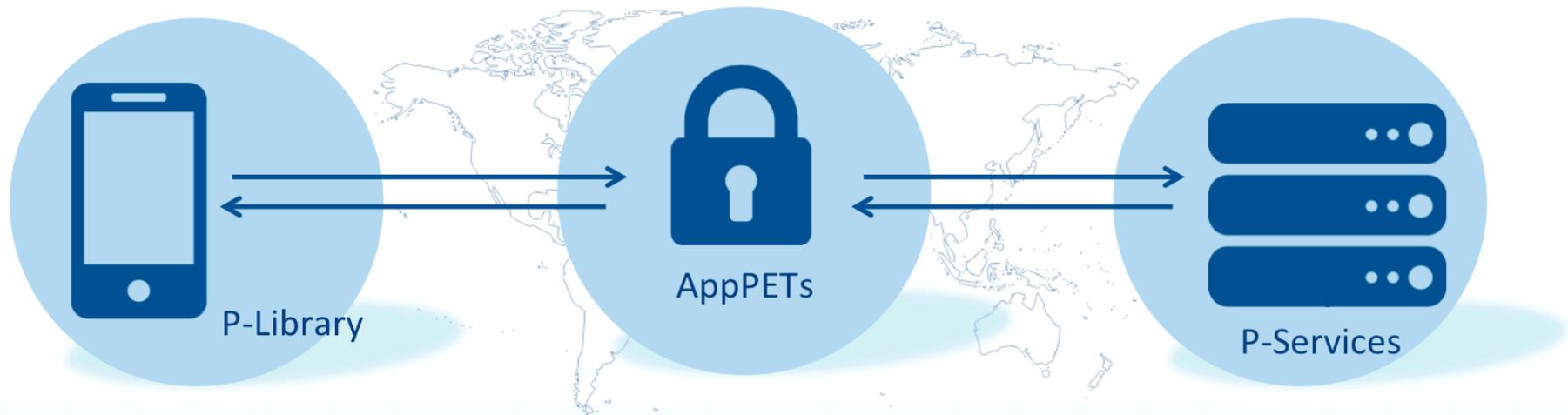
- Pro
  - Einhaltung gesetzlicher Bestimmungen (z.B. TMG, BDSG)
  - Ethisches Interesse am Schutz der Privatheit
  - Marketinginstrument
- Contra
  - Mehraufwand durch gesteigerte Komplexität
  - Geringere Performance
  - Eingeschränkte Funktionalität
  - Interesse an der wirtschaftlichen Verwertung der Nutzerdaten

Verbraucher erwarten Datenschutz ohne Kompromisse

## Programmatisches Projektziel

---

- AppPETs wird die Entwicklung datenschutzfreundlicher Smartphone-Anwendungen ohne Kompromisse ermöglichen und für den Endnutzer überprüfbar machen.

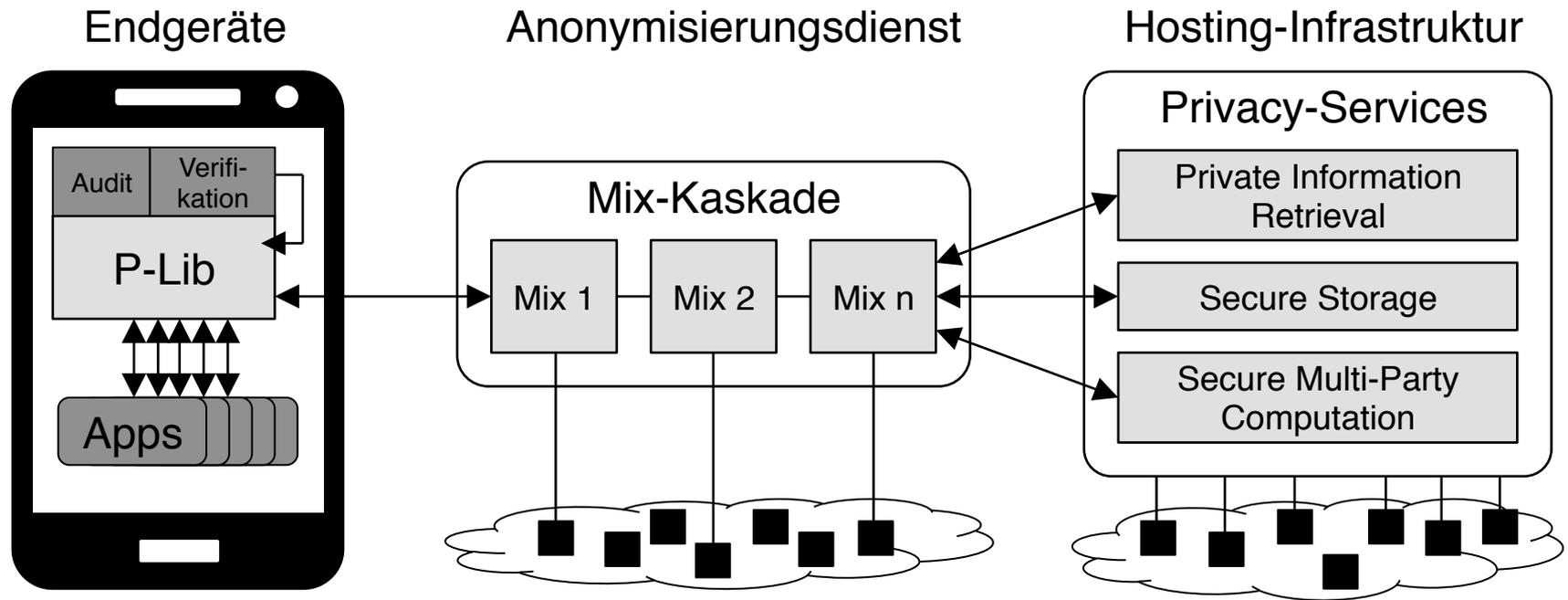


## Projektziele

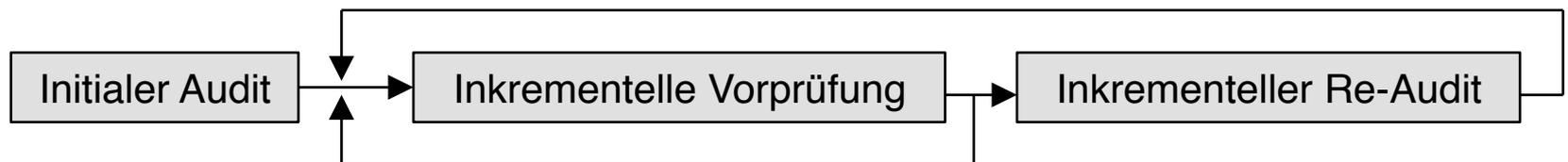
---

- AppPETs wird die Entwicklung datenschutzfreundlicher Smartphone-Anwendungen ohne Kompromisse ermöglichen und für den Endnutzer überprüfbar machen.
- Konkret:
  - Technische Umsetzung für den Entwickler vereinfachen
  - Hohe Benutzungsfreundlichkeit für den Verbraucher
  - Überprüfbarkeit der Anwendung auf Einhaltung des Datenschutzes
  - wirtschaftliche Anreizsysteme für höheren Datenschutz
  - Datenschutzrechtliche Aspekte für den Entwickler/Anbieter vereinfachen

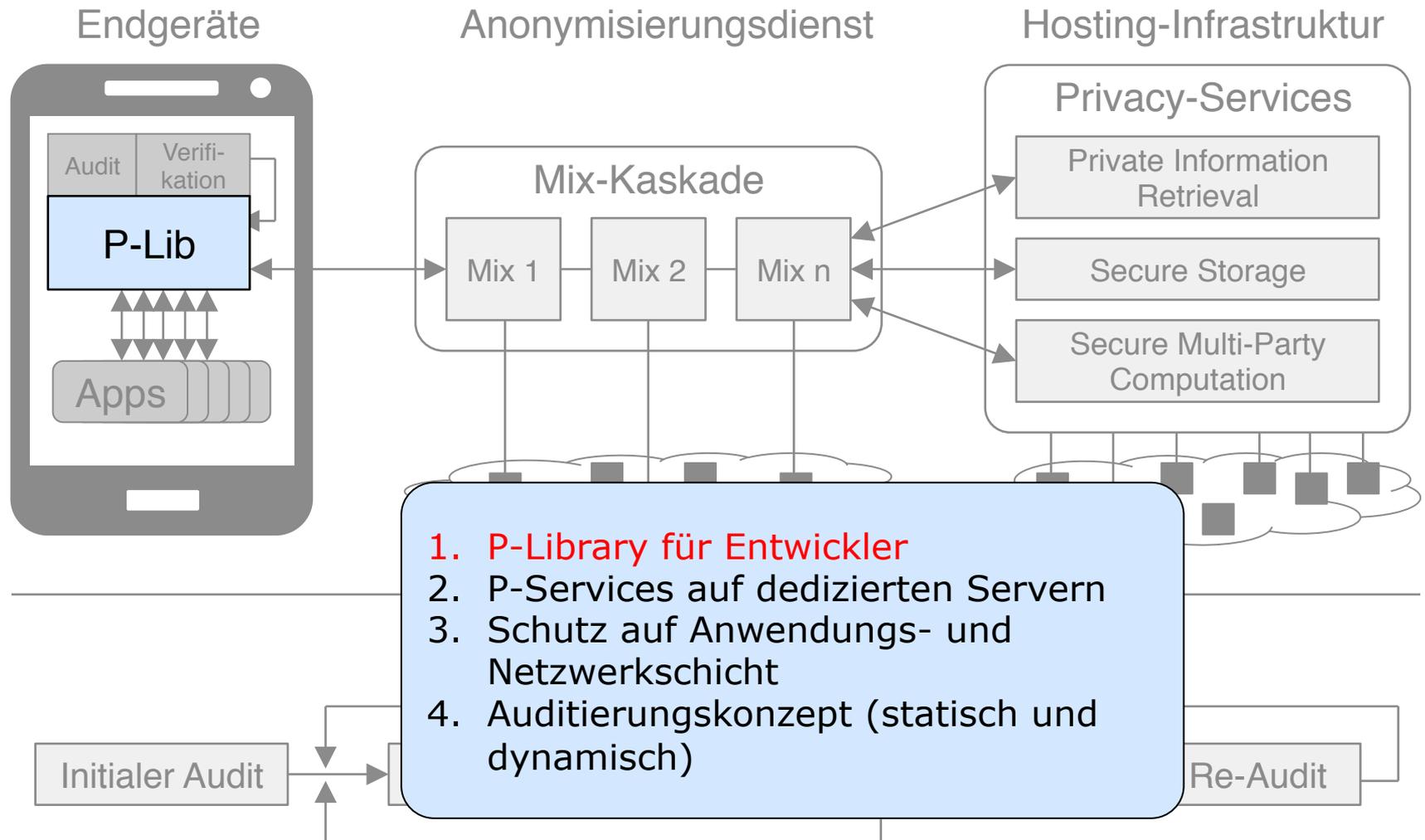
## Technische Umsetzung



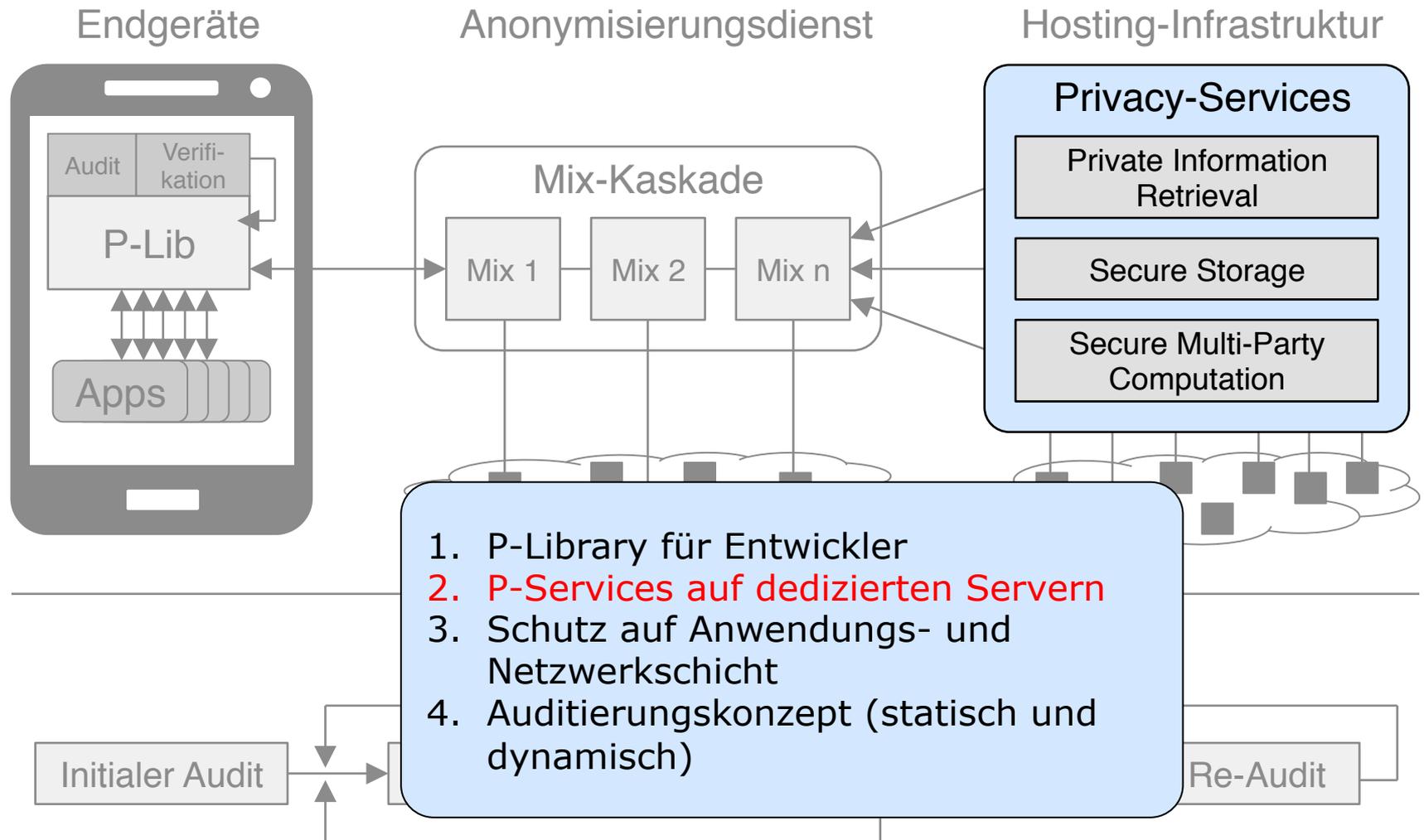
## Auditierungsverfahren



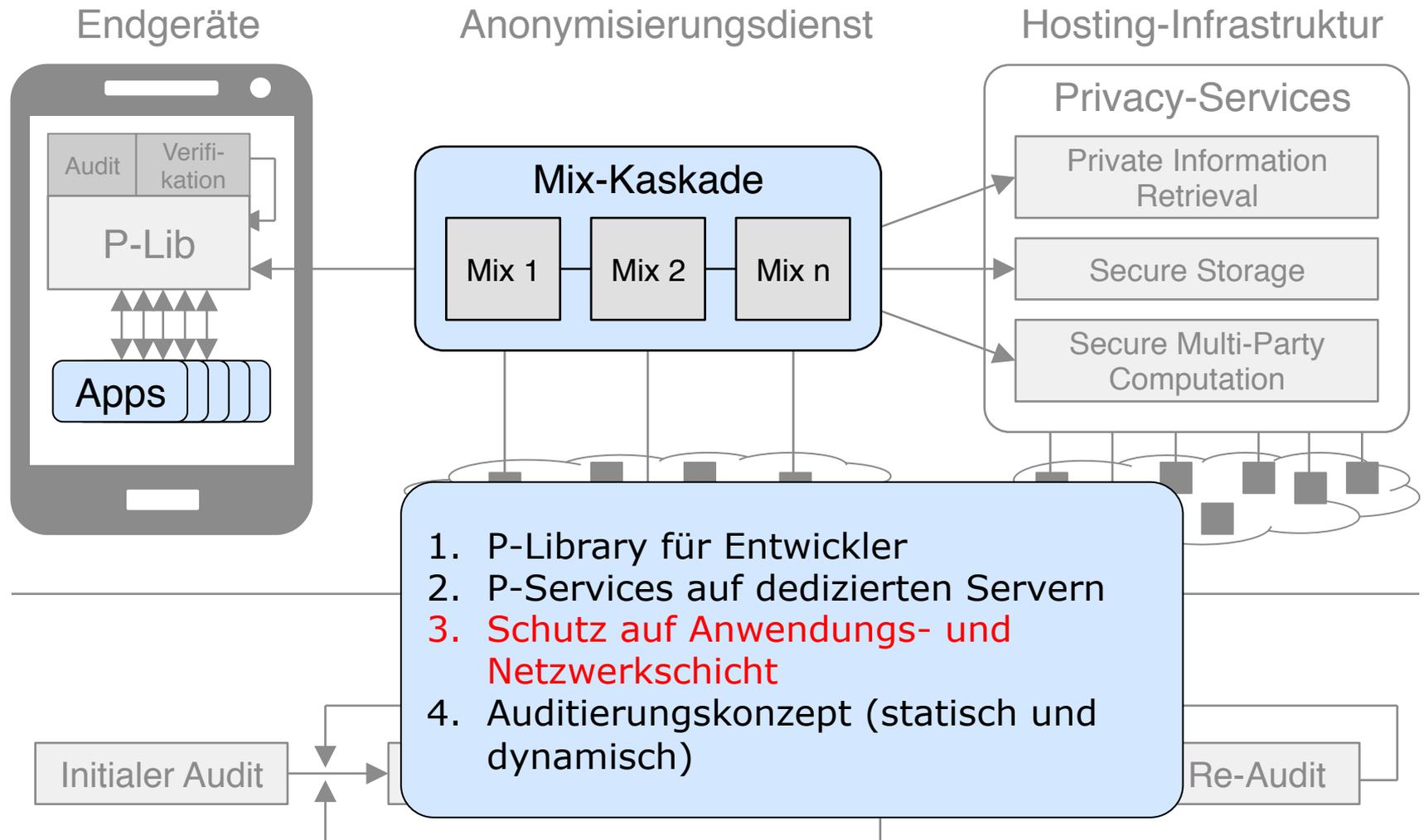
## Technische Umsetzung



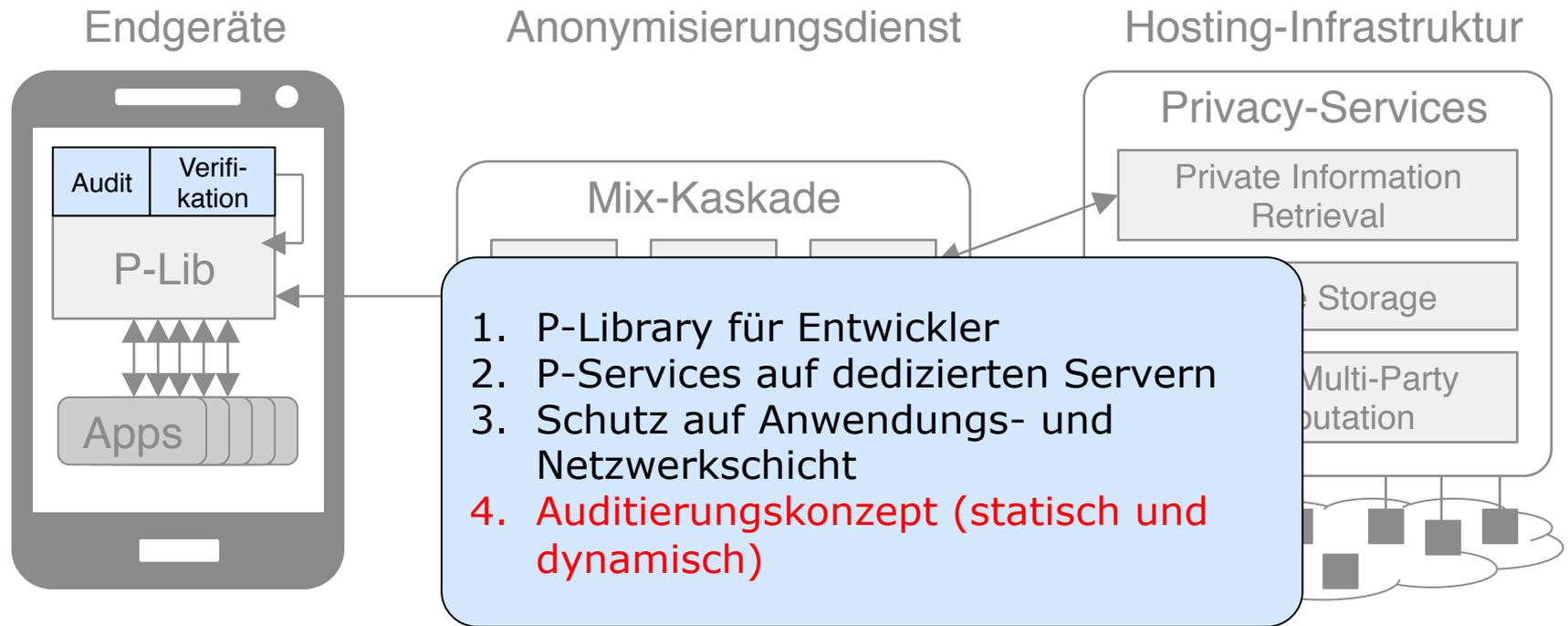
## Technische Umsetzung



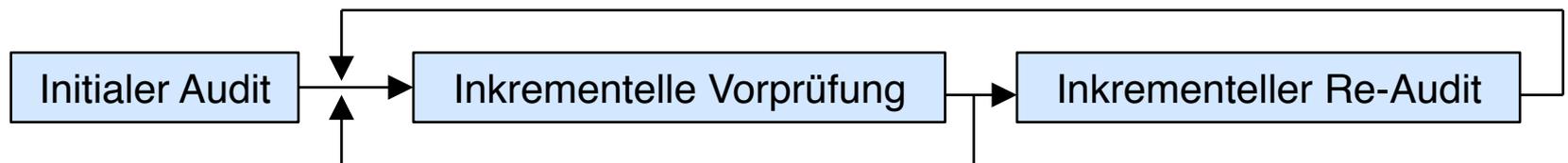
## Technische Umsetzung



## Technische Umsetzung

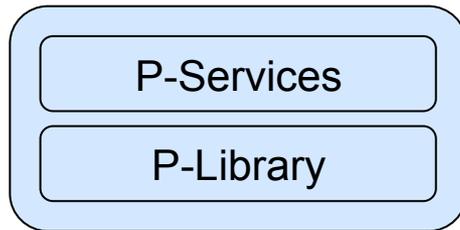


## Auditierungsverfahren



## Erwartete Ergebnisse

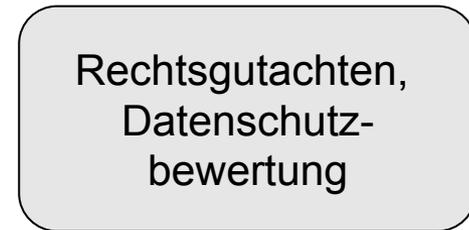
---



Technik



Wirtschaft



Recht

- Technische Ergebnisse
  1. P-Library für Entwickler
  2. P-Services auf dedizierten Servern
  3. Schutz auf Anwendungs- und Netzwerkschicht
  4. Auditierungskonzept

## Wirtschaftliche Aspekte

---



- **Ausgangslage**
  - Welche Vorkenntnisse über PETs haben App-Entwickler und Nutzer?
  - Wie wichtig sind ihnen datenschutzfreundliche Apps?
- **Ökonomisches Potenzial**
  - Wie hoch ist die Zahlungsbereitschaft bei App-Entwicklern und Nutzern für den Einsatz von PETs in Apps?
  - Wie lässt sich Datenschutz vermarkten?
- **Ökonomische Konsequenzen**
  - Welche ökonomischen und gesellschaftlichen Auswirkungen hat der Einsatz von AppPETs?

## Rechtliche Aspekte

---



- **Ausgangslage**
  - Gütesiegel und Audits für Anwendungen und Prozesse
  - Standard-Datenschutzmodell
- **Rechtliche Veränderungen verstehen und gestalten**
  - Blick auf die Datenschutzgrundverordnung und EU-Recht
  - Use Cases liefern (auch) rechtliche Gestaltungsanforderungen
- **Transparenz**
  - Erforschung des Missbrauchspotentials
  - Interventionsmöglichkeiten für App-Nutzer
  - Evaluation nach Methode des Gütesiegels

## Projektpartner

---

- Geförderte Partner

- Universität Hamburg
- DAI-Labor der TU Berlin
- WWU Münster
- mediaTest digital GmbH
- JonDos GmbH
- praemandatum GmbH
- ULD Kiel

- Assoziierte Partner

- Deutsche Post AG
- Zeta Project GmbH
- NESO Security Labs GmbH
- Digitalcourage e.V.
- Fiff e.V.
- Verbraucherzentrale Hamburg

- Entwicklerbeirat

- Appdream AG
- xinfo Wieland Sacher GmbH
- TeamDrive Systems GmbH
- socialbit GmbH
- creative workline GmbH

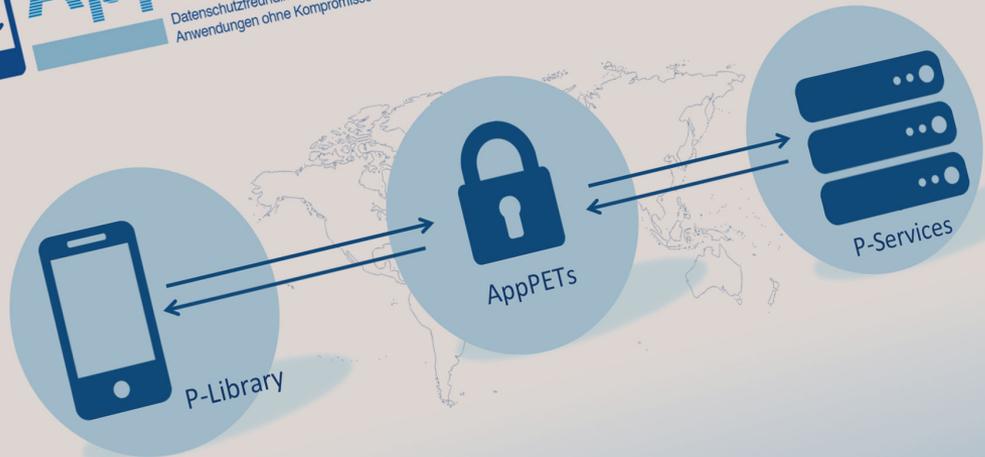
## Geplante Interaktions- und Beteiligungsmöglichkeiten

---

- **Open Source Projekt**
  - Beteiligung an der (Weiter)-Entwicklung der P-Library und der P-Services
- **Durchführung eines Barcamps**
  - Zielgruppe: Entwickler, die an neuen Technologien interessiert sind
  - Nutzung der P-Library und der P-Services bei der App-Entwicklung
- **Durchführung eines Workshops**
  - Ziel: Transfer von wissenschaftlichen Ergebnissen in die Praxis
  - richtet sich an Entscheider und Multiplikatoren, Entwickler, Forscher

# AppPETS

Datenschutzfreundliche Smartphone  
Anwendungen ohne Kompromisse



<http://app-pets.org>